

Atelier Kick-off Kanban

Cartographier le flux, fixer WIP, lancer les rituels

Objectif : Poser un tableau utile dès demain et des règles minimales pour faire circuler le travail.

Temps	Activité	Notes / livrables
10'	Cartographie du flux actuel (du besoin à Done)	
10'	Choix des colonnes (4–6) + règles locales	
10'	Limites WIP initiales (≈ nb de personnes, puis –1)	
10'	DoR / DoD + classe Expedite (critères/autorisation)	
10'	Plan des rituels (stand-up, replenishment, flow review)	

Atelier Anti-blocages

Identifier, dater, résoudre — et prévenir les récurrences

Objectif : Réduire de 50% l'âge moyen des blocages en 2 semaines.

Temps	Activité	Notes / livrables
5'	Chasse aux cartes bloquées (étiquettes rouges + date)	
10'	Clustering des causes (Pareto rapide)	
10'	Countermeasures : qui ? quoi ? quand ? (15')	
5'	Règle d'équipe : escalade >48 h + créneau quotidien anti-blocage	
5'	Plan de suivi (tableau 'registre blocages' + stand-up)	

Atelier CFD live (Cumulative Flow Diagram)

Mesurer le flux au mur, chaque semaine

Objectif : Rendre visibles goulots et files d'attente, stabiliser le flux.

- 1) Comptez les cartes par colonne chaque vendredi (Backlog/Ready/In Progress/Review/Done).
- 2) Reportez les totaux sur le gabarit CFD (zones empilées).
- 3) Interprétez : une bande qui s'épaissit = goulot ; pentes irrégulières = variabilité.
- 4) Décidez une micro-règle (WIP, $CR \leq 24h$, tirage QA...) et mesurez 2 semaines.

Canvas du flux (à remplir)

De la demande à ‘Done’ : colonnes, règles, WIP, risques

<div>Classes de service</div>	<div>Risques / Dépendances</div>
<div>Règles de tirage & WIP</div>	<div>DoR / DoD</div>
<div>Périmètre / Valeur</div>	<div>Colonnes (4–6)</div>

Plan d'action 30–60–90 (à cocher)

Objectifs, actions, responsables, échéances

Horizon	Objectifs (mesurables)	Actions clés	Responsable	Échéance	Statut
J+30	WIP respecté ; stand-up 10' ; blocages datés	Affiche WIP ; script stand-up ; étiquettes rouges	_____	__/__/__	■
J+60	CR≤24h ; CFD hebdo ; cycle time médian noté	Binômage CR ; comptage vendredi ; note cycle time	_____	__/__/__	■
J+90	% Expedite <10% ; throughput stable	Durcir critères ; rétro 10' ; Replenishment robuste	_____	__/__/__	■

<div><div>Stand-up (10')</div><div><ul style="list-style-type: none">• 3–7' FINIR > COMMENCER : swarming• 7–9' TIRAGE : 1 carte si WIP < limite• 9–10' DÉCISIONS : noter + photo</div></div>	<div><div>Replenishment (30–40')</div><div><ul style="list-style-type: none">• Backlog : jeter/fusionner/renommer</div></div>	<div><div>Flow Review (20')</div><div><ul style="list-style-type: none">• Count throughput (Done/sem) + variance• Lire % blocages >48h + causes• Cycle time médian + pire cas• Décider UNE micro-règle (2 semaines)</div></div>
--	---	---