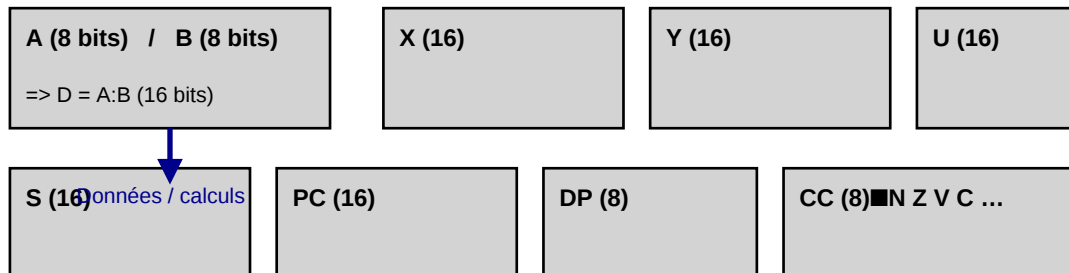


Série d'exercices (similaire) — Assembleur 6809

Ressource associée : lecoursgratuit.com

Objectif : s'entraîner sur les instructions, modes d'adressage, pile, sous-programmes et petits algorithmes (copies 100% originales, corrigés inclus).

MC6809 — Schéma simplifié des registres



Repère de lecture : A et B (8 bits) forment D (16 bits). X/Y sont des index, S/U des piles, PC le compteur ordinal, DP accélère l'accès direct, CC porte les flags.

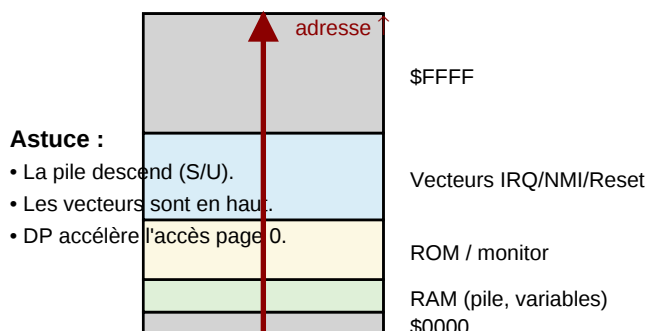
Consignes

- Pour chaque exercice : écrire le code, indiquer les registres/mémoire modifiés, et justifier les modes d'adressage.
- Hypothèse : assembleur standard 6809, notation hexadécimale avec préfixe \$.

Mémo express des modes d'adressage

Mode	Exemple	Idée
Immédiat	LDA #\$2A	Charge une constante.
Direct (page DP)	LDA \$10	Accès rapide via DP:\$10.
Étendu	LDA \$1234	Adresse 16 bits complète.
Indexé	LDA ,X / LDA 5,X	Accès via registre index + décalage.
Relatif	BNE boucle	Sauts conditionnels (offset).

Mémoire 16 bits — repères visuels (exemple pédagogique)



Exercices

E1 — Addition 16 bits (D) + gestion du Carry

On place en mémoire deux mots 16 bits : VAL1=\$2000, VAL2=\$2002.

Écrire un programme qui calcule VAL1+VAL2 et stocke le résultat à RES=\$2004.

Bonus : stocker aussi le carry final dans CARRY=\$2006 (0 ou 1).

Corrigé (exemple)

```
        ; Hypothèses: VAL1 et VAL2 contiennent des mots 16 bits (big-endian).
LDD     $2000        ; D = VAL1
ADDD    $2002        ; D = D + VAL2
STD     $2004        ; RES = somme
LDA     #$00
ADCA    #$00         ; A devient 1 si carry, sinon 0 (ADCA propage C)
STA     $2006        ; CARRY
RTS
```

E2 — Somme d'un tableau d'octets

Tableau DATA commence à \$2100 et contient N octets. N est stocké à \$20FF.

Calculer la somme (sur 16 bits) dans SUM=\$2110.

Corrigé (exemple)

```
        LDX     #$2100
        LDB     $20FF        ; N
        CLRA
        CLRB                ; D = 0 (somme)
boucle: ADDB     ,X+          ; additionne un octet à B
        ADCA    #$00        ; propage carry vers A
        DECB
        BNE     boucle
        STD     $2110
        RTS
```

E3 — Copier une zone mémoire (avec index)

Copier LEN octets de SRC=\$2200 vers DST=\$2300. LEN est à \$21FF.

Interdit : utiliser TFR/EXG pour copier des blocs.

Corrigé (exemple)

```
        LDX     #$2200
        LDY     #$2300
        LDB     $21FF
copy:   LDA     ,X+
        STA     ,Y+
        DECB
        BNE     copy
        RTS
```

E4 — Recherche du maximum

Dans un tableau d'octets à \$2400 (taille N à \$23FF), trouver le maximum.

Stocker MAX à \$2410 et l'indice (0..N-1) à \$2411.

Corrigé (exemple)

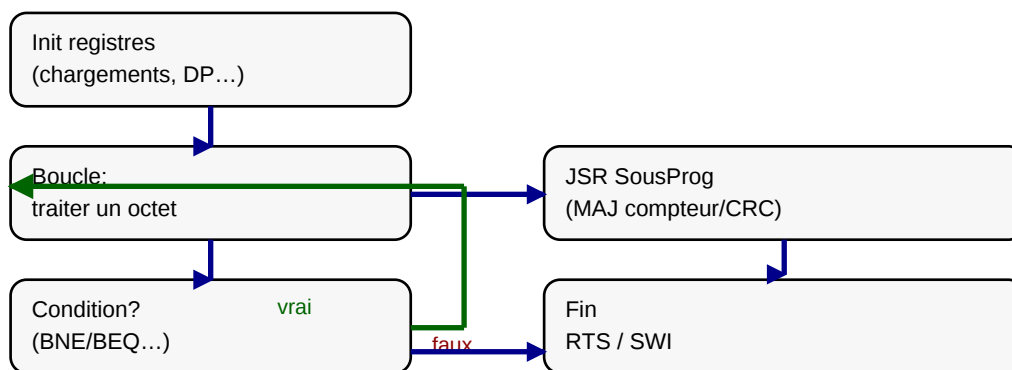
```
        LDX     #$2400
        LDB     $23FF        ; N
        LDA     ,X           ; max = premier
        STA     $2410
        CLRA
```

```

        STA    $2411      ; indice=0
        LDU    #$0000     ; u = index courant
        LEAX   1,X
        DECB
loop:    BEQ    fin
        LDA    ,X+
        CMPA   $2410
        BLS    skip
        STA    $2410
        TFR    U,D        ; D = U
        STB    $2411      ; indice (B)
skip:    LEAU   1,U
        DECB
        BNE    loop
fin:     RTS

```

Mini-flowchart — boucle + sous-programme



E5 — Manipulation de pile (S) : sauvegarde/restauration

Écrire une routine SUB qui :

- 1) Sauvegarde D, X, Y sur la pile S
- 2) Modifie D et X (au choix, ex : D+=1, X+=2)
- 3) Restaure D, X, Y puis retourne (RTS).

Corrigé (exemple)

```

SUB:    PSHS   D, X, Y
        ADDD   #$0001
        LEAX   2, X
        PULS   D, X, Y
        RTS

```

E6 — Sous-programme : compter les bits à 1 (popcount 8 bits)

Entrée : A contient un octet.

Sortie : B = nombre de bits à 1. Ne pas détruire A.

Corrigé (exemple)

```

        PSHS   A
        CLRB
        LDA    ,S
        LDX    #$0008
pc_lp:  LSRA
        BCC    pc_no
        INCB
pc_no:  LEAX    -1, X

```

```

BNE    pc_1p
PULS   A
RTS

```

E7 — Conversion ASCII d'un chiffre (0..9)

Si B contient 0..9, produire le code ASCII correspondant dans B.
Si B > 9, placer '?' dans B.

Corrigé (exemple)

```

        CMPB    #9
        BHI     bad
        ADDB    #$30
        RTS
bad:    LDB     #'?'
        RTS

```

E8 — Boucle relative : délai simple

Écrire une boucle de délai paramétrable par COUNT à \$2500 (16 bits).
Objectif : décrémenter COUNT jusqu'à 0, sans modifier A.

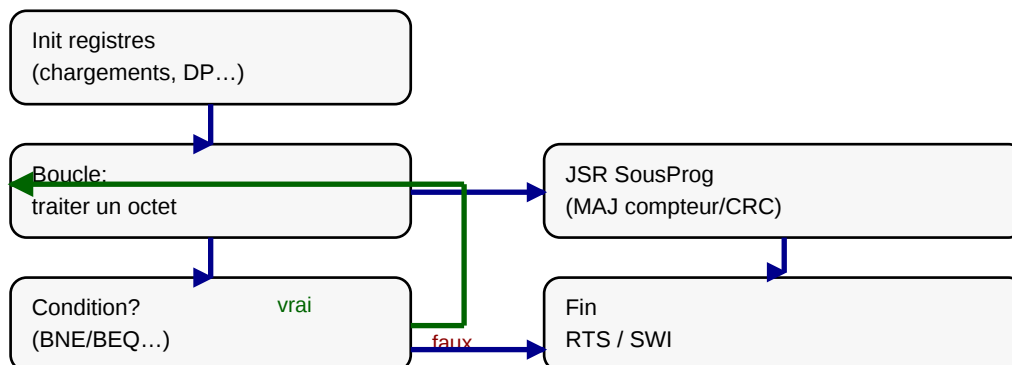
Corrigé (exemple)

```

        PSHS    A
        LDD     $2500
del:    SUBD    #$0001
        STD     $2500
        BNE     del
        PULS    A
        RTS

```

Mini-flowchart — boucle + sous-programme



E9 — Adresse indexée : somme des mots 16 bits

Un tableau de mots 16 bits commence à \$2600 (N mots à \$25FF).
Sommer sur 16 bits et stocker à \$2610 (overflow ignoré).

Corrigé (exemple)

```

        LDX     #$2600
        LDB     $25FF          ; N
        CLRA
        CLRB                  ; D = 0
s16:    ADDD    ,X++           ; ajoute mot, avance de 2
        DECB
        BNE     s16
        STD     $2610

```

RTS

E10 — Tri très simple (1 passage de bulle)

Tableau d'octets à \$2700 (N à \$26FF). Faire un seul passage :
pour i=0..N-2, échanger si TAB[i] > TAB[i+1].

Corrigé (exemple)

```
LDX    #$2700
LDB    $26FF
DECB
pass:   BEQ    done
        LDA    ,X
        CMPA   1,X
        BLS    noswap
        LDA    1,X
        LDU    #$0000      ; usage libre (ou PSHS A)
        STA    ,X
        LDA    ,X+         ; récupère l'ancien
        STA    0,X         ; écrit à i+1
        LEAX   -1,X        ; recale X
noswap: LEAX   1,X
        DECB
        BNE    pass
done:   RTS
```

E11 — Flags : tester signe et zéro

À partir de A, stocker à \$2800 :

- 1 si A==0
- 2 si A<0 (bit7=1)
- 0 sinon

Corrigé (exemple)

```
TSTA
BEQ    iszero
BMI    isneg
CLRB
STB    $2800
RTS
iszero: LDB    #1
        STB    $2800
        RTS
isneg:  LDB    #2
        STB    $2800
        RTS
```

E12 — Mini-CRC XOR (pédagogique)

DATA à \$2900, N à \$28FF. Calculer un checksum XOR sur tous les octets.
Résultat dans A, stocké à \$2910.

Corrigé (exemple)

```
LDX    #$2900
LDB    $28FF
CLRA
xorlp: EORA    ,X+
        DECB
        BNE    xorlp
        STA    $2910
```


Rappels et pièges fréquents

- **Endian** : le 6809 stocke les mots 16 bits en big-endian (octet de poids fort d'abord).
- **Pile** : PSHS empile (S diminue), PULS dépile (S augmente).
- **Indexé** : **,X+** incrémente après accès ; **,--X** décrémente avant (si supporté selon syntaxe assembleur).
- **Relatif** : les branches (BNE/BEQ/...) utilisent un offset signé (attention aux boucles longues).
- **Direct** : l'adressage direct dépend de DP (DP:\$xx).

Pour d'autres modèles et exercices : **lecoursgratuit.com**

Document pédagogique original — usage libre pour l'entraînement.