

# Application Mobile de Gestion de Tâches

Description du Projet

# Contexte

- Avec l'augmentation des responsabilités professionnelles et personnelles, de nombreuses personnes cherchent des solutions efficaces pour organiser leurs tâches quotidiennes. Une application mobile de gestion de tâches peut aider les utilisateurs à prioriser, organiser et suivre leurs activités, augmentant ainsi leur productivité.

# Objectifs

- - Développer une application mobile intuitive et conviviale pour la gestion des tâches.
- - Permettre aux utilisateurs de créer, modifier, et supprimer des tâches facilement.
- - Offrir des fonctionnalités de priorisation et de rappel pour aider les utilisateurs à respecter leurs échéances.
- - Intégrer des options de synchronisation

# Fonctionnalités Clés

- 1. Création et Gestion de Tâches
  - - Ajout de nouvelles tâches avec des titres, descriptions, dates d'échéance et priorités.
  - - Édition et suppression de tâches existantes.
  - - Organisation des tâches en catégories ou projets.
- 2. Notifications et Rappels
  - - Paramétrage de rappels pour les

# Technologies Utilisées

- - Langages de Programmation :  
Java/Kotlin pour Android, Swift pour iOS.
- - Frameworks : Android SDK, iOS SDK.
- - Backend : Node.js avec une base de données MongoDB.
- - Services de Synchronisation : API Google Calendar, API Outlook.
- - Outils de Notification : Firebase Cloud Messaging.

# Équipe de Projet

- - Chef de Projet : Responsable de la planification, de la coordination et de la gestion des ressources.
- - Développeurs Mobile : Développement des fonctionnalités et de l'interface utilisateur.
- - Développeur Backend : Gestion des bases de données et des API.
- - Designer UI/UX : Conception de l'interface utilisateur.

# Échéancier

- - Phase de Conception : 1 mois
- - Développement : 3 mois
- - Tests et Ajustements : 1 mois
- - Lancement : 1 mois après les tests finaux

# Budget

- - Développement : 50 000 €
- - Design : 10 000 €
- - Tests : 5 000 €
- - Marketing et Lancement : 15 000 €
- - Total : 80 000 €



# Conclusion

- Ce projet vise à fournir une solution complète et intuitive pour la gestion des tâches, permettant aux utilisateurs de mieux organiser leur temps et d'améliorer leur productivité. Avec une équipe dédiée et des technologies modernes, nous sommes confiants dans la réussite de ce projet.

# Application Mobile de Gestion de Tâches

Description du Projet

# Contexte et Objectifs

- Contexte
- Avec l'augmentation des responsabilités professionnelles et personnelles, de nombreuses personnes cherchent des solutions efficaces pour organiser leurs tâches quotidiennes. Une application mobile de gestion de tâches peut aider les utilisateurs à prioriser, organiser et suivre leurs activités, augmentant ainsi leur

# Fonctionnalités Clés

- 1. Création et Gestion de Tâches
  - - Ajout de nouvelles tâches avec des titres, descriptions, dates d'échéance et priorités.
  - - Édition et suppression de tâches existantes.
  - - Organisation des tâches en catégories ou projets.

- 2. Notifications et Rappels

# Technologies Utilisées

- Langages de Programmation : Java/Kotlin pour Android, Swift pour iOS.
- Frameworks : Android SDK, iOS SDK.
- Backend : Node.js avec une base de données MongoDB.
- Services de Synchronisation : API Google Calendar, API Outlook.
- Outils de Notification : Firebase Cloud Messaging.

# Équipe de Projet

- Chef de Projet : Responsable de la planification, de la coordination et de la gestion des ressources.
- Développeurs Mobile : Développement des fonctionnalités et de l'interface utilisateur.
- Développeur Backend : Gestion des bases de données et des API.
- Designer UI/UX : Conception de l'interface utilisateur.

# Échéancier et Budget

- Échéancier
  - - Phase de Conception : 1 mois
  - - Développement : 3 mois
  - - Tests et Ajustements : 1 mois
  - - Lancement : 1 mois après les tests finaux
- Budget
  - - Développement : 50 000 €

# Rétroplanning

**Phase de Conception: 27 Jun 2024 - 27 Jul 2024**

**Développement: 27 Jul 2024 - 25 Oct 2024**

**Tests et Ajustements: 25 Oct 2024 - 24 Nov 2024**

**Lancement: 24 Dec 2024**



# Planning de Projet

Phase	Début	Fin
Conception	27 Jun 2024	27 Jul 2024
Développement	27 Jul 2024	25 Oct 2024
Tests et Ajustements	25 Oct 2024	24 Nov 2024
Lancement	24 Nov 2024	24 Dec 2024